

Einladung zur elften Runde unseres speziellen Langstreckenrennens:
Echte Fahrzeit durch 2 Bahnen und vielseitig durch zwei verschiedene Fahrzeuge,
dazu mit dem Sawhill typisch hohen Faktor an Spaß, Geselligkeit, lecker Essen und guten Gesprächen.

10 Teams - 6 Stunden reine Fahrzeit - **2 Strecken - 2 Autos** pro Team - Spaß & Catering* inkl.

Teamvoraussetzung:

1. Ein **Team** besteht aus 2, 3 oder 4 Fahrern (1 Fahrer und 1 Einsetzer gleichzeitig nötig!)
Spezialteams sind erlaubt = Fahrer, die nur auf der Holzbahn oder Carrera Digi eingesetzt werden
2. **2 Einsatzautos** = 1x ScaleAuto nach DGTSM **Nordcup** und 1x Carrera D124 GT nach Sawhill D124 Reglement
Es darf je ein T-Car abgegeben werden.

Rennvoraussetzungen: (inkl. erprobter Handicapregelung mit Vorteilen für die verfolgenden Teams! :-)

Jedes Team fährt 5 x 36 Min. auf beiden Bahnen = **360 Minuten** insgesamt. Das Team mit den meisten Rennrunden aus allen 10 Turns gewinnt die Sawhill 360. Bei Rundengleichheit nach Turn 10 zählt die Zieldurchfahrt!

T-Car Regelung:

Das T-Car darf jederzeit eingesetzt werden, was mit einer **Zeitstrafe** verbunden ist. Das entnommene Auto darf repariert werden, muss dann jedoch erneut durch die Fahrzeugabnahme, in einer Stintpause. Es kann also **frühestens** im nächsten Stint wieder zurück gewechselt werden.

Prozedere: Anmeldung bei der Rennleitung bzgl. T-Car, Einsatz Entnahme des Einsatzfahrzeuges an der Bahn, am Rennleiterstand wird nach der Zeitstrafe das T-Car ausgegeben und kann dann wieder eingesetzt werden.

Anmeldung:

Das Startgeld beinhaltet auch das Catering* (ab ca. 12:00 Uhr, **Getränke werden gesondert abgerechnet.**) und staffelt sich nach Teammitgliedern:

- 2 Teammitglieder: EUR 50,00 (EUR 25 pro Fahrer)
- 3 Teammitglieder: EUR 69,00 (EUR 23,00 pro Fahrer)
- 4 Teammitglieder: EUR 80,00 (EUR 20,00 pro Fahrer)

Das Startgeld wird im voraus gezahlt und wird bei Nichtantritt des Teams nicht erstattet.

Training:

Sawhill Clubabend jeden Mittwoch ab 19:00 Uhr.

Gutes DIGI Training: Unsere **GT Masters** (mit gestellten Fahrzeugen, Bier und Spaß), Termine siehe Website.

Rennen:

Bahnöffnung und Training ab 09:00 Uhr

Wagenabnahme um 11:15 Uhr

Rennstart um 12:00 Uhr - Rennende ca. 21:30 Uhr

anschließend Siegerehrung

Rennleitung: **Sawhill-Teamleistung**

Anmeldungen erfolgen an: kasu@sawhill.de

Unser Team wird ausgestattet durch:



seit No.5
mit Handicap-
regelung für
mehr Spannung!



Neuer Ablauf für absolut spannende Rennen:

Handicap-Regelung:

Die Schwierigkeitsstufe wird für die schnelleren Teams immer nach oben gestuft, damit Positionskämpfe entstehen, die es in sich haben. Das Handicap wird gesteuert: Holzbahn = über die Auswahl der Spuren / Digitalbahn = Tankverhalten

Schnelle Gruppe:	Holzbahn:	Digitalbahn:	zweite Gruppe:	Holzbahn:	Digitalbahn:
Position 1	keine Wahl	max. 12%	Position 6	keine Wahl	max. 5,8%
Position 2	4. Wahl	max. 11,2%	Position 7	4. Wahl	max. 5,3%
Position 3	3. Wahl	max. 10,4	Position 8	3. Wahl	max. 4,8%
Position 4	2. Wahl	max. 9,6%	Position 9	2. Wahl	max. 4,4%
Position 5	1. Wahl	max. 9%	Position 10	1. Wahl	max. 4%

Position 5 muss in 36 Min. ca. 4x weniger tanken.

(bei weniger Teams ändern sich die Vorgaben sinnvoll)

Position 10 muss in 36 Min. ca. 3x weniger tanken.

Annahme: Position 6 auf GELB (schnellster Gruppe 2) verliert auf Position 5 GRÜN (langsamster der Gruppe 1) generell Zeit. Als Ausgleich verbraucht die Gruppe 2 ca. nur die Hälfte des Sprints und spart somit weitere Tankstops.

Die Tankdauer wird auf 10+2 Sekunden eingestellt, um möglichst exakt eine Runde zu verlieren, pro Volltanken.

Rennablauf - Holzbahn:

Die Teams fahren den gesamten Stint auf der **ausgewählten Spur** (abhängig nach Platzierung der letzten Neu-Gruppierung). Der Stint dauert 36 Minuten, mit zwei Pausen á 1 Minute (nach 12 und 24 Minuten Renndauer). In diesen Pausen darf der Fahrer gewechselt werden. Die Fahrzeuge bleiben an der Position stehen, kein Service!

Es wird im F1 Modus gefahren = nach Ablauf der 36 Minuten wird die Runde noch zu Ende gefahren! Somit fahren wir immer volle Runden. Beim Regrouping wird bei Rundengleichheit das verfolgende (aufsteigende) Team besser gestellt. Im 10. Turn siegt bei Rundengleichheit das Team, welches nach 36 Min. zuerst die Ziellinie überfährt.

Rennablauf - Carrerabahn:

Die Teams fahren den gesamten Stint auf der zugewiesenen Spur (abhängig nach Platzierung der letzten Neu-Gruppierung). Der Stint dauert 36 Minuten, Unterbrechung lediglich bei Chaos. Fahrer können während eines Tankstopps gewechselt werden. Den Startplätzen der Teams werden die jeweiligen Tankwerte zugewiesen.

Generell:

Für jeden Rennstart gibt es einen Countdown. Läuft dieser ab, starten beiden Rennen. Teams die dann noch nicht am Start sind, verlieren diese Zeit. Fehlen Einsetzer am Start, werden den entsprechenden Teams pauschal **5 Runden** abgezogen.

Zeitstrafen für T-Car Einsatz

Holzbahn: **60** Sekunden

Digital: **120** Sekunden

Ablauf T-Car:

Anmeldung bei Rennleitung, Zeitstrafe wird ab „Ankunft“ des Einsatzautos bis Herausgabe des T-Cars gerechnet.

Unser Team wird ausgestattet durch:



sawhill.de

